



Peiner Zwergenspiele

Der etwas andere Wettkampf



Am Samstag, den **25. Februar 2012** veranstaltet die LG Peiner Land in Edemissen eine kindgerechte Leichtathletik-Veranstaltung.

Durch ein abwechslungsreiches und vielseitiges Übungsangebot soll die Bandbreite der Leichtathletik aufgezeigt und spürbar vermittelt werden.

Austragungsort: Große Sporthalle in Edemissen (Anfahrt siehe Seite 4)

Beginn: 10:00 Uhr (Siegerehrung gegen 13:30 Uhr)

Altersklassen: Kinder U10 und U8 (Jahrgänge 2003-2006),
keine Geschlechtertrennung

Wertung: Mannschaftswertung (keine Einzelwertung)

Mannschaften: Vereins- und sportartenübergreifende Mannschaften,
mind. 8 und max. 10 Teilnehmer pro Mannschaft
(mind. 3 weibliche Teilnehmer pro Mannschaft)
Gesamtzahl der teilnehmenden Mannschaften ist beschränkt

Preise: Die Sieger und Zweitplatzierten erhalten jeweils eine von der Volksbank Peine gesponserte Überraschungstüte. Des Weiteren erhält jedes Kind eine Urkunde und süße Kleinigkeiten.

Meldungen: Bestandteil sind:

- Selbst gewählter Mannschaftsname
- Namen der Kinder mit Geburtsjahrgang
- Zwei namentlich genannte Helfer pro Mannschaft
(1x Mannschaftsbegleiter, 1x Kampfrichter)

Bis spätestens zum **21. Februar** (eingehend) an:
Steffen Knoblauch, Peiner Straße 14, 38268 Lengede
Tel. 05174 / 920 300, eMail: steffen@lgpeinerland.de



Startgeld: 20,-€ pro Mannschaft
Sind freie Plätze verfügbar, können weitere Mannschaften gegen eine zusätzliche Gebühr von 5,-€ nachgemeldet werden.



Stationen

Schneller, als die Polizei erlaubt

Jedes Kind durchläuft einen Slalom und sprintet danach über eine Strecke von 15 m. Für die 15m fliegend wird per Lichtschranke die benötigte Zeit gemessen. Jedes Kind hat zwei Versuche.

Puzzle-Sprint

Auf der anderen Hälfte eines Kreises liegen Puzzleteile, die die Kinder holen müssen. Dazu müssen die Kinder von anderen Mannschaftsmitgliedern um den Kreis getragen werden. Die Art und Weise des Tragens ist den Kindern freigestellt. Der Getragene darf lediglich keinen Bodenkontakt haben.

Überspring dich selbst!

Von jedem Kind wird die Körpergröße gemessen. Die Höhe, über die jedes Kind springen möchte, kann selbst bestimmt werden. Gesprungen wird über flach aufeinander gestapelte Blockx. Die Sprungtechnik ist beliebig zu wählen. Jedes Kind darf über drei selbst gewählte Höhen springen.

Inselhüpfen

In einem Zick-Zack Reifen-Parcours sollen die Kinder mit möglichst wenigen Sprüngen vom Start zum Ziel hüpfen - in Form von Froschsprüngen. Da Reifen ausgelassen oder übersprungen werden können, ist der Weg jedes Kindes frei wählbar. Jedes Kind hat zwei Versuche.

Wie hoch kommst du?

Ziel ist es, einen 1 kg schweren Medizinball möglichst hoch an eine Wand zu schocken. Die erreichte Höhe wird in Zonen gemessen, die an der Wand markiert sind. Jedes Kind hat zwei Versuche.

Triff den Korb!

Die Kinder werfen aus 5 m Entfernung nacheinander einen Schlagball an ein Basketballbrett. Jedes Kind, das geworfen hat, holt den Ball zurück und übergibt ihn dem nächsten Werfer. Das Brett muss innerhalb von 3 Minuten so oft wie möglich getroffen werden.

Zwergenparcours

Bei der abschließenden Staffel durchlaufen die Kinder einen Parcours, wobei diverse Hindernisse über- und unterwunden werden müssen. Jedes Kind läuft dabei eine Runde und gibt dann den Staffelstab an den nächsten Läufer weiter. Die Mannschaften werden nach der Zwischenwertung in mehrere Zeitläufe eingeteilt.