



Peiner Zwergenspiele

Kinderleichtathletik pur



Am Samstag, den **25. Februar 2023** veranstaltet die LG Peiner Land in Edemissen eine Kinderleichtathletik-Veranstaltung.

Austragungsort: Große Sporthalle in Edemissen (Anfahrt siehe Seite 10)

Beginn: 10:00 Uhr (Siegerehrung ca. 14:30 Uhr)

Altersklassen: Kinder U10 und U8 (Jahrgänge 2014-2017),

keine Geschlechtertrennung

Wertung: Mannschaftswertung (keine Einzelwertung)

Mannschaften: Vereins- und sportartenübergreifende Mannschaften,

mind. 6 und max. 12 Teilnehmer pro Mannschaft, Gesamtzahl der teilnehmenden Mannschaften ist

beschränkt

Preise: Die Erstplatzierten erhalten gesponserte

Überraschungstüten. Des Weiteren erhält jedes Kind eine

Urkunde und süße Kleinigkeiten.

Meldungen: Bestandteil sind:

- Selbst gewählter Mannschaftsname
- Namen der Kinder mit Geburtsjahrgang
- Zwei namentlich genannte Helfer pro Mannschaft (1x Mannschaftsbegleiter, 1x Kampfrichter)

Bis spätestens zum **21. Februar** (eingehend) an:

Steffen Knoblauch, Rodenkamp 51, 31234 Edemissen

Tel. 05176 / 555 33 08, eMail: meldungen@lgpeinerland.de

Startgeld: 30,-€ pro Mannschaft

Sind freie Plätze verfügbar, können weitere Mannschaften

gegen eine zusätzliche Gebühr von 5,-€ nachgemeldet

werden.



Stationen

Schneller, als die Polizei erlaubt

Jedes Kind durchläuft einen Slalom und sprintet danach über eine Strecke von 15 m. Für die 15m fliegend wird per Lichtschranke die benötigte Zeit gemessen. Jedes Kind hat zwei Versuche.

Puzzle-Sprint

Auf der anderen Hälfte eines Kreises liegen Puzzleteile, die die Kinder holen müssen. Dazu müssen die Kinder von anderen Mannschaftsmitgliedern um den Kreis getragen werden. Die Art und Weise des Tragens ist den Kindern freigestellt. Der Getragene darf lediglich keinen Bodenkontakt haben.

Überspring dich selbst!

Aus begrenztem Anlauf sollen alle Kinder einer Mannschaft mit einem Bein abspringen und eine BlockX-Wand überqueren, welche nicht fixiert ist. Der Anlauf soll geradlinig und frontal sein. Gemessen werden die Sprünge in die Höhe, wobei die Einstiegshöhe 50cm beträgt. Pro Höhe hat jedes Kind zwei Versuche.

Inselhüpfen

In einem Zick-Zack Reifen-Parcours sollen die Kinder mit möglichst wenigen Sprüngen vom Start zum Ziel hüpfen – in Form von Froschsprüngen. Da Reifen ausgelassen oder übersprungen werden können, ist der Weg jedes Kindes frei wählbar. Jedes Kind hat drei Versuche.

Wie hoch kommst du?

Ziel ist es, einen 1 kg schweren Medizinball möglichst hoch an eine Wand zu schocken. Die erreichte Höhe wird in Zonen gemessen, die an der Wand markiert sind. Jedes Kind hat drei Versuche.

Triff den Korb!

Die Kinder werfen aus 5 m Entfernung nacheinander einen Schlagball an ein Basketballbrett. Jedes Kind, das geworfen hat, holt den Ball zurück und übergibt ihn dem nächsten Werfer. Das Brett muss innerhalb von 3 Minuten so oft wie möglich getroffen werden.

Zwe<mark>r</mark>genparcours

Bei der abschließenden Staffel durchlaufen die Kinder einen Parcours, wobei diverse Hindernisse über- und unterwunden werden müssen. Jedes Kind läuft dabei eine Runde und gibt dann den Staffelstab an den nächsten Läufer weiter. Die Mannschaften werden nach der Zwischenwertung in mehrere Zeitläufe eingeteilt.